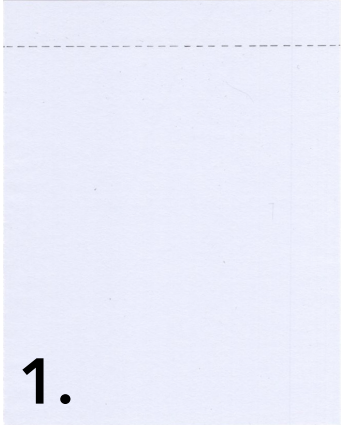
WOREK NA KOŚCI DO GRY

W tym woreczku mieści się siedem standardowych kości do gry w DnD.

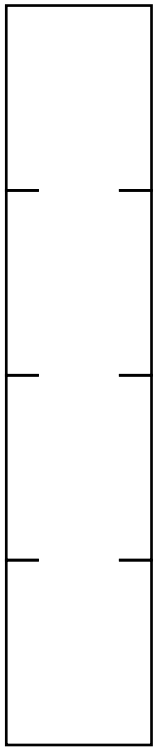


1.

Określ rozmiar woreczka. Wymiary mojego to 11 cm na 14 cm, z 1,5 cm z góry przewidzianym jako miejsce na sznurek.

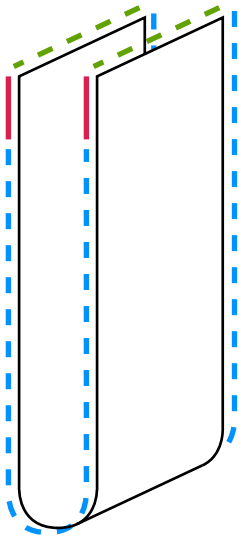
2.

Odrysuj na tkaninie pasek składający się z czterech wykrojów stykających się ze sobą krótszymi bokami.



3.

Złóż pasek na pół. Zszyj ze sobą krótsze końce. Następnie zszyj ze sobą dłuższe końce, zostawiając niewielki otwór (ok. 3 cm).

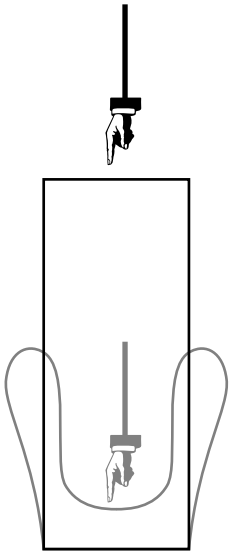


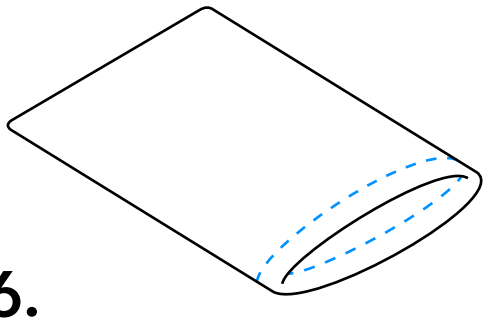
4.

Wywróć prostokąt na drugą stronę i zaszyj otwór.

5.

Wciśnij górny krótszy bok prostokąta tak, aby jego szwy stykały się ze szwami dolnego krótszego boku prostokąta. Wyrównaj wszystko - niedługo umieścisz sznurek.



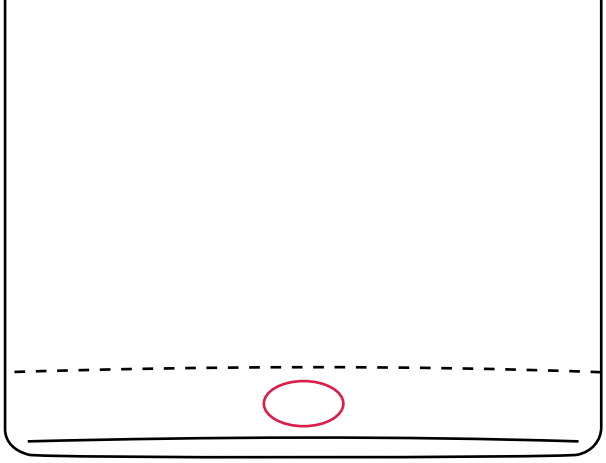


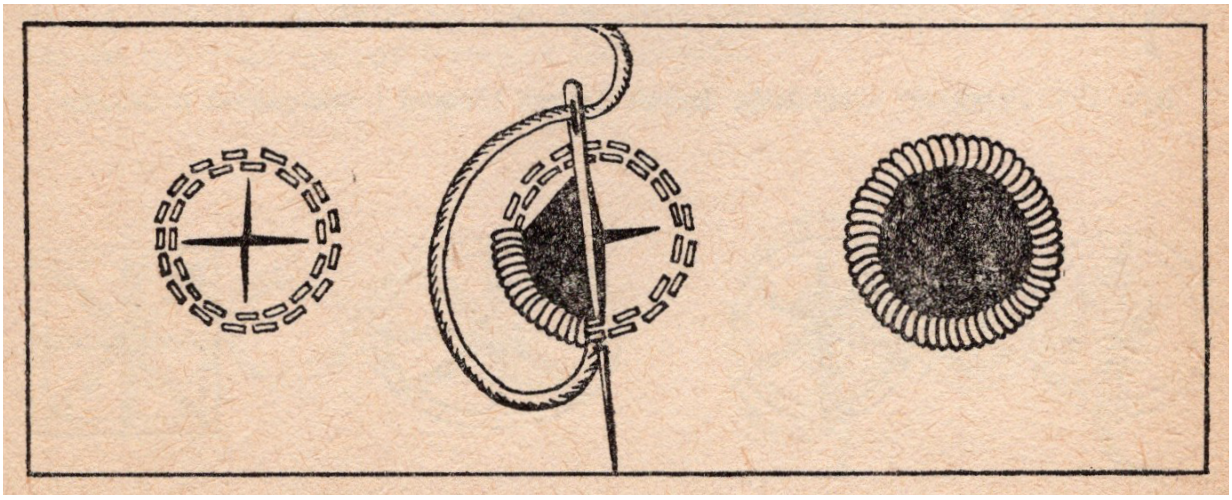
6.

Odmierz 1,5 cm od góry woreczka i zszyj go w tym miejscu, formując kanał, przez który przejdzie sznurek.

7.

Zaznacz na kanale otwór, przez który potem przepleciesz sznurek. Do sznurka grubego na ok. 5 mm pasuje otwór szeroki na ok. 1,5 cm i wysoki na ok. 1 cm.





Stanisława Kurdziel - „Hafciarstwo" . Wydanie III, 1982

8.

Obszyj owal ściegiem za igłą. Wewnątrz wytnij dwie przecinające się linie. Obszywaj brzegi formującej się dziury zawijając tkaninę do wewnątrz.

9.

Przepleć sznurek przez kanał tak, aby oba końce wychodziły otworem. Polecam długość +/- szerokości krótszego boku * 4.

10.

Zamontuj ściągacz, dostosuj długość sznurka do swojego standardu. Zawiąż sznurek za ściągaczem, w razie potrzeby zabezpiecz supeł klejem/ogniem.

Gotowe!

Czuj się wolny/a do drukowania
korbolish@gmail.com